



## RÈGLEMENT DU CHALLENGE À LA CARABINE DE LOISIR 22 LR ÉQUIPÉE D'UNE LUNETTE DE TIR

### I – Généralités :

Ce challenge amical a pour but de permettre à tous les licenciés de la Société de Tir Lavalloise, possédant une carabine de loisir de calibre 22 LR équipée d'une lunette de tir, de se rencontrer en participant à une épreuve de tir de précision à 50 mètres.

### II – Règles communes :

- Les carabines de loisir 22LR autorisées sont à répétition manuelle ou semi-automatiques, monocoup, à chargeur ou magasin tubulaire.
- Les carabines spécialisées Hunter ne sont pas autorisées.
- Seules les lunettes optiques de tir sont admises, leur grossissement est libre.
- Les réducteurs de son sont autorisés.
- Les tirs s'effectuent en position assise depuis une table de tir type Hunter.
- Un appui avant est autorisé (bipied, sac de tir, autres)
- L'appui arrière est interdit (coussin, monopod, ...), l'arme doit être épaulée.
- L'usage d'une lunette d'observation est autorisé.
- Le port d'un appareil de protection de l'ouïe et de lunettes de protection des yeux est obligatoire.
- Les armes sont approvisionnées à cinq cartouches au maximum.
- Les tirs, essai et challenge, sont effectués en 30 minutes maximum (10' préparation et essais + 15' challenge + 5' rangement).
- Le coaching est interdit.
- Les règles de sécurité habituelles du stand de tir 50 mètres sont appliquées.
- Un juge-arbitre assure le bon déroulement de l'épreuve.
- Une cellule « accueil » enregistre les tireurs, encaisse les engagements (5 €) et fournit les cibles 50 Match.
- Une cellule « comptage des points » est équipée d'un appareil d'évaluation des impacts et assure l'enregistrement et l'affichage des résultats.
- Le comptage de la valeur des points est identique à celui appliqué en ISSF.
- Le juge-arbitre du pas de tir donne les commandements : « **CHARGEZ** » « **TIREZ** » « **STOP** » « **DÉCHARGEZ** ».
- Le rachat d'un match est possible (le meilleur est gardé) si une série est incomplète.

### III – Déroulement :

#### 31 – Installation et essais :

- Durée : 10 minutes.
- Nombre de coups non limités sur cible 50 Match d'essai.

#### 32 – Challenge :

- Durée : 15 minutes.
- 4 séries de 5 cartouches sur cibles 50 Match (4 cibles).

33 – Rangement :

- Durée : 5 minutes.
- Rangement des armes en sécurité, nettoyage du poste de tir (douilles).

**IV – Classement :**

Un classement unique sur 200 points est établi.

**V – Récompenses :**

A l'issue du challenge, des médailles, or – argent – bronze, récompenseront les trois premiers du classement.